

*Alekhine: how, not what !*

## **METODO di DORFMAN**

### **Valutazione posizione e scelta mossa**

(Scuola Scacchistica di Cannes - Francia)

- 1) Analisi dei fattori statici
- 2) Mosse candidate
- 3) Sintesi dei fattori

1) Quando fare valutazione analitica ? In “posizione critica”.

Definizione di posizione critica: un momento di svolta nella partita, quando vi è un possibile cambio di **gerarchia** nella scala degli elementi statici.

Tre criteri per riconoscerla:

- a) una posizione in cui c'è un *possibile* scambio di pezzi (non forzato);
- b) una posizione in cui c'è un *possibile* cambio nella struttura pedonale (non forzato);
- c) la fine di una serie di mosse forzate.

N.B. Sentire che una posizione è critica è già un successo.

Una partita passa da una posizione critica all'altra, intervallata da fasi tecniche: la separazione in apertura-centro partita-finale è di scarso utilizzo pratico.

Se la valutazione statica è negativa, il giocatore deve senza esitazione impiegare mezzi **dinamici**, ed essere pronto a misure estreme. **FATTORI DINAMICI** sono associati ad un cambio, all'energia di una mossa di rottura, alla ricerca di un contatto con l'armata avversaria. Essi, dunque, sono:

- 1) CAMBIO dei pezzi attivi nemici
- 2) MODIFICA della struttura pedonale
- 3) Lotta per l'INIZIATIVA

Se la valutazione statica è positiva, occorre giocare staticamente, seguendo la scala gerarchica dei fattori statici.

N.B. Un metodo “brutale” per la valutazione statica è il seguente:

analizzare se è possibile per la tua posizione evolvere indipendentemente dall'avversario (o viceversa). La posizione pronta per l'evoluzione è migliore.

Ed ora, in scala gerarchica DECRESCENTE di importanza (ad esempio, il maggior spazio ha valore quasi nullo). La gerarchia dei fattori, da cui dipende la valutazione, varia durante la partita. Questo costituisce la “Dinamica” negli scacchi. Col passare del tempo, il ruolo dei fattori dinamici diminuisce e si riduce a zero. Inoltre, i fattori possono essere sia statici che dinamici: un Re non arroccato è un fattore dinamico, ma un arrocco distrutto è un fattore statico.

## FATTORI STATICI

### A1) POSIZIONE DEL RE

### A2) MATERIALE

- a) Vantaggio di materiale
- b) Possibilità di scambiare il pezzo più attivo dell'avversario
- c) Scambio di A per C (di solito è meglio l'alfiere, tranne in strutture pedonali fisse)
- d) Tandem (coppia AA; T+A meglio di T+C; D+C meglio di D+A; )

### A3) Chi ha la miglior posizione dopo il cambio delle Donne?

### A4) STRUTTURA PEDONALE

Pedoni doppiati o tripli

Pedone passato protetto

Numero di isole pedonali, catene compatte, pedoni sospesi

Maggioranza di pedoni in centro

Maggioranza di pedoni su lato di Donna

Caselle deboli (non protette da pedoni); pedoni isolati, pedoni arretrati

Gruppi di caselle deboli di un colore; blocco; dominazione di caselle da parte di pezzi

Colonne semiaperte (avamposto)

Pezzi cattivi (dipende da struttura pedonale)

Tipo di centro ; spazio.